

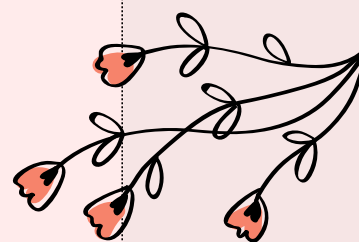


Informatik für Mädchen

Mädchen können auch programmieren (lernen)! Deshalb möchte ich, mit euch zusammen, einen praxisorientierten Einstieg in die Informatik wagen. Kein Vorwissen notwendig!

Inhalt

- Mit Scratch lernen wir spielerisch die grundlegenden und wichtigsten Konzepte der Programmierung kennen.
- Unser Wissen wenden wir unter anderem zur Programmierung des Calliope Mini an. Dieser kleine Controller hat LED's, Sensoren und Lautsprecher, die wir in vielfältigen Projekten zur Umsetzung unserer kreativen Ideen einsetzen können.



Prüfungsleistung

Dein Leistungsnachweis wird ein von dir gewähltes Projekt sein.



Ich freue mich auf euch!
Eure Frau Kunze